

ハイスピードで飛んでいけ!

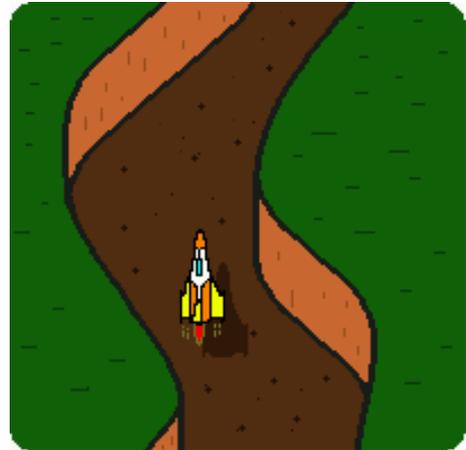
峡谷を抜けろ!

Exit The Canyon

SF 映画のワンシーンによくあるでしょ、敵のレーダーに見つからないように狭い溪谷を抜けるってヤツ、それです。ただ違う点は、ゴールがない所かな。

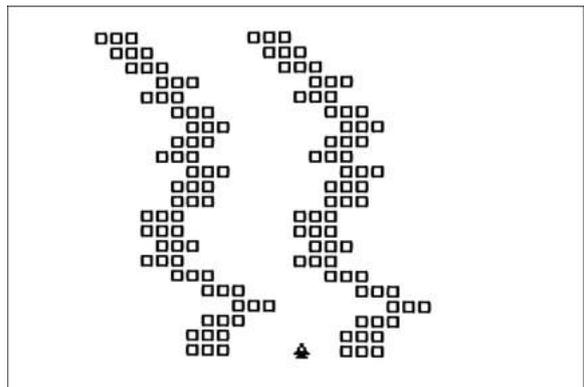
PLAY

戦闘機の操作は、左右のキーのみ。壁に当たるとゲームオーバー。前に進むほどスコアが上がっていく。スコアが上がっても、何も変化はないけど、それは BASIC を学ぶためのプログラムということで勘弁を。



PROGRAM

登場しました縦スクロール系ゲーム。“SCROLL”という命令で、画面を1行下にずらして、画面一番上に新しい障壁を描くという形で道を作っています。



```

10  / セントウキ シュツトウ
20  CLS: X=14: W=8: S=0
30  I=0
40  IF 22-I<18 W=W+RND(5)-2
50  IF W<0 W=1
60  IF W>17 W=16
70  LC W, 22-I: "?" "□□□"
80  LC W+10, 22-I: "?" "□□□"
90  IF I<21 I=I+1: GOTO 40
100 IF BTN(RIGHT) X=X+1
110 IF BTN(LEFT) X=X-1
120 LC X, 22: "?" "▲"
130 SCROLL 2
140 S=S+1
150 IF SCR(X, 22)<>0 GOTO 170
160 WAIT 4: I=21: GOTO 40
170 LC 10, 13: "?" "ゲームオーバー"
180 LC 10, 14: "?" "トクテン": S="テン"
190 LC X, 23: "?" "※": BEEP: END

```