

宇宙人をやっつけろ！！

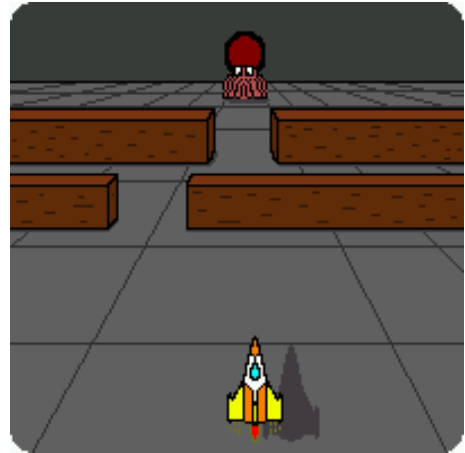
ザ・スナイパー

# The Sniper

ある日、宇宙人が現れた。そして、君は宇宙人を退治するために選ばれた優秀なパイロット。超高性能な戦闘機に乗って、レーザービームでやっつけろ。言い忘れたが、宇宙人は要塞の奥にいて、壁にできたすき間からしか攻撃が当たらないぞ。それに3回ミスしたら、別のパイロットに交代だ。健闘を祈る。

## PLAY

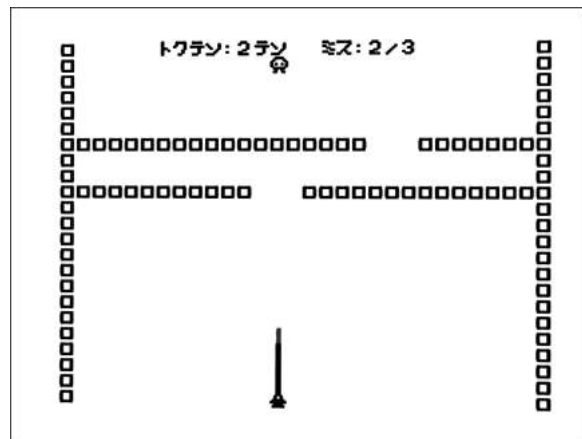
戦闘機は左右キーで移動、スペースキーでレーザービームを発射する。宇宙人は余裕をみせて縦軸を合わせてくる。2つの穴がちょうどそろった時に攻撃だ。



## PROGRAM

戦闘機と宇宙人は常に同じ X 座標にいるので、同じ変数 X を使用しています。要塞の穴を含めて、すべてのキャラが横移動のみなので、キャラの両端に“空白”や“□”を入れることで移動時に元の場所にかかれていたキャラを消しています。

## 操作方法



```

10  'ズナイパー -
20  CLS: X=14: S=0: T=0: N=3
30  L=1: M=-1: P=3: Q=20
40  FOR I=0 TO 22
50  L=1: I=? "□"
60  L=3: I=? "□"
70  NEXT I
80  FOR I=0 TO 28
90  L=I+2, 6: ? "□"
100 L=I+2, 9: ? "□"
110 NEXT I
120 GOTO 340
130 L=XX, 22: ? "▲"
140 L=XX, 11: ? "◎"
150 IF BTN(RIGHT) AND X<27 X=X+1

160 IF BTN(LEFT) AND X>2 X=X-1
170 IF BTN(SPACE) AND S=0 S=1
180 L=6: ? "□"
190 L=9: ? "□"
200 IF P<3 OR P>25 L=-1*L

```

```

3600 IF Q<2 OR Q>24 M=-1*M
3500 P=P+L:Q=Q+M
3400 IF S<>1 GOTO 300
3300 IF SCR<X+1,9><>32 S=9:N=N-1
3200 IF SCR<X+1,6><>32 S=6:N=N-1
3100 I=S-1
3000 I=21
2900 LC X+1,I:?"|"
2800 IF I=S+1 GOTO 300
2700 IF I>21 I=I-1:GOTO 260
2600 LC X+1,1:?"*":T=T+1:BEEP:WAI
2500 IF S=0 GOTO 360
2400 I=S+1
2300 LC X+1,I:?" "
2200 IF I<21 I=I+1:GOTO 320 ELSE
2100 LC 7,0:?"トフテソ:";T;"ソ ㊦:";
2000 ;"/3
1900 IF N=0 LC 11,15:?"ゲ-ム オ-ハ-"
1800 END
1700 WAIT 5:GOTO 130

```